

**SCHEDA PROGETTO PER L'AMPLIAMENTO
DELL'OFFERTA FORMATIVA A.S. 2016/2017**

Sezione 1-Descrittiva

1.1 Denominazione del Progetto e sua descrizione sintetica

Il progetto "English is fun" intende promuovere nei bambini della scuola dell'infanzia un atteggiamento positivo verso l'apprendimento della lingua inglese.

1.2 Responsabile del Progetto

Docenti di lingua inglese della scuola primaria in servizio presso l'I. C." A. Luciani"

1.3 Destinatari - Motivazioni - Esigenze formative - Obiettivi (generali e specifici) - Risultati attesi

Il progetto è rivolto ai bambini dell'ultimo anno della scuola dell'infanzia (5 anni), in modo da favorire la verticalizzazione del curriculum con la scuola primaria, in relazione alle competenze di base in comunicazione nelle lingue straniere. Gli obiettivi generali di apprendimento sono incentrati sull'acquisizione di abilità linguistiche: favorire capacità di ascolto, sviluppare abilità di memorizzazione e concentrazione, riconoscere e riprodurre i suoni della lingua inglese. Per quanto riguarda gli obiettivi specifici, le abilità vengono suddivise essenzialmente in ricezione orale (comprendere parole, brevi consegne, espressioni usate in situazioni di gioco e frasi di uso quotidiano) e produzione orale (riprodurre filastrocche e semplici canzoncine, interagire con un compagno per giocare usando espressioni e frasi memorizzate). Le conoscenze riguardano il lessico di base su argomenti di vita quotidiana, la pronuncia di un repertorio di parole e frasi memorizzate di uso comune e le strutture di comunicazione semplici e quotidiane. Alla fine dell'anno gli alunni devono essere in grado di indicare e nominare gli oggetti noti in contesto reale o illustrati, utilizzare in modo pertinente parole e frasi standard imparate, recitare brevi filastrocche, cantare canzoncine e individuare il significato di semplici frasi proposte dall'insegnante).

1.4 Durata, articolazione e contenuti del progetto

Il progetto verrà svolto durante tutto l'anno scolastico e sarà articolato in un incontro settimanale della durata di un'ora. I contenuti del progetto riguardano essenzialmente il mondo del bambino e i suoi campi di esperienza. Inoltre verrà data rilevanza alle tematiche riguardanti le festività in modo da conoscere contesti e culture diverse dalla nostra.

1.5 Metodologie e strumenti

Si utilizzerà il gioco per motivare i bambini ad apprendere e la metodologia del Total Physical Response. Verranno utilizzati puppets, flash cards, posters, giocattoli, CD, libri di favole, schede strutturate.

1.6 Modalità di valutazione dell'apprendimento e del percorso

Si valuterà l'apprendimento degli alunni attraverso semplici attività di gioco e la colorazione/compilazione di schede strutturate.

1.7 Modalità per il monitoraggio e l'autovalutazione del progetto

Si effettueranno incontri periodici con le docenti coinvolte nel progetto, finalizzate alla riflessione sui risultati ottenuti.

1.8 Risorse umane e finanziarie necessarie

1.8 a Spese per il personale

Personale docente	Numero di ore di insegnamento extracurricolare	
Personale ATA	Qualifica	
	Collaboratore scolastico	
1.8 b Beni e servizi		
Beni e servizi che si prevede di utilizzare- Materiale di consumo (carta cancelleria, toner) Spese per fotocopie	Indicare se già in possesso o da acquistare	Se da acquistare indicare quantità costo e ditta presso cui chiedere eventuale preventivo

1.9 Preventivo dettagliato

	Quantità	Costo unitario	Totale	Ditta
Fotocopie		20,00 euro per docente	80,00 euro	

Messina, 30/09/2016

Firma Docente Referente
Rosa Auradì